

RECURSOS DISPONIBLES

Tutorías

Contamos con tutores para que despeje cualquier duda durante el proceso de aprendizaje, podrá contactar con ellos a través de la plataforma online o enviarle un correo electrónico directamente.

Manuales

Tendrá acceso a algunos manuales en formato PDF, que podrá descargar, imprimir o consultar cuando lo necesite, servirán como manuales de consulta.

Explicaciones Audiovisuales

Con las explicaciones paso a paso del tutor, para que adquiera los conocimientos sobre cada tema y que podrá repetir todas las veces que desee.

Ejercicios Prácticos

La realización del máster incluye la realización de ejercicios prácticos a fin de que pongas en práctica lo aprendido en cada módulo.

Diploma Acreditativo

Al finalizar la formación satisfactoriamente, los alumnos recibirán un diploma acreditativo con el resumen de los conocimientos adquiridos y la duración del Máster, que podrá incluir en su Curriculum Vitae.

Campos de Acción

Podrá ampliar su perfil profesional en cualquiera de las áreas con más salida laboral de la actualidad y del Diseño Gráfico.

Contáctenos:

Página Web:

www.online-formadores.es

Información general:

Si desea información adicional envíenos un correo a electrónico a: info@online-formadores.es

El horario de atención en días hábiles es de lunes a viernes de 9 a 13.30h y lunes a jueves de 16 a 18 horas.



PLATAFORMA DE FORMACIÓN e-LEARNING

Proporcionamos un acceso directo a una potente plataforma de formación e-Learning que garantiza el aprendizaje de manera individual en cada uno de nuestros estudiantes.

Dispondrá de comunicación de forma online con los tutores y otros alumnos a través de los foros, chats, mensajes o noticias. Disfrutarás de accesos ilimitados a los módulos durante doce meses, las 24 horas, los 7 días de la semana, durante los 365 días del año.

Visita nuestra plataforma online de formación accediendo a la siguiente página web:

www.campus-online-formadores.es

METODOLOGÍA DE ESTUDIOS

La metodología de aprendizaje empleada en la realización del Máster es **100% online**. Su contenido está compuesto por diferentes temas, ejercicios prácticos y lecturas de estudio de manera estructurada y organizada de tal forma que resulte fácil el proceso de aprendizaje.

El diseño ha sido elaborado por expertos en el tema y especialistas en formación e-learning.

El sistema de evaluación incluye varios test finales para evaluar sus conocimientos de forma online y medir el aprendizaje en cualquier momento.

Contamos con todos los recursos necesarios disponibles para que alcances los objetivos de formación deseados.



VENTAJAS ADICIONALES

- Podrá planear, organizar y preparar la agenda de estudios.
- Aprende de una forma rápida, amena y efectiva con la comodidad de hacerlo a cualquier hora y desde casa.
- Total autonomía para que programe las fechas de las evaluaciones.
- Podrá decidir el tiempo que desee pasar en la plataforma de estudios.
- Practicar libremente y tomar el control del aprendizaje.

ONLINE FORMADORES

Le brinda las herramientas necesarias para que amplíe sus conocimientos en cualquiera de las áreas en que desees formarte y marques la diferencia. Dispone de una amplia variedad de *Cursos y Másters Online*.

Contamos con un equipo de profesionales con una amplia y exitosa experiencia en el sector de la enseñanza, altamente calificados y capacitados, encargados de las actualizaciones, evaluaciones, tutorías y diseño de los contenidos online.

Uno de nuestros principales objetivos es satisfacer las necesidades de formación tanto de trabajadores en activo como de personas en situación de desempleo.



CONTENIDO

Módulo 1: Photoshop CS5

Módulo 2: Adobe Illustrator CS5

Módulo 3: Adobe Indesign

Módulo 4: 3D Studio Max

Módulo 5: Corel Draw

Módulo 6: Autocad 2012

Módulo 7: Autocad 2010

TEMARIO DETALLADO.

MODULO 1. PHOTOSHOP CS5

1. Aspecto inicial e Interfaces CS5
2. Nuevo documento
3. Herramientas de selección I
4. Herramientas de selección II
5. Herramientas de selección III
6. Herramientas de pincel
7. Herramienta tampón
8. Herramienta blur
9. Herramientas forma
10. Herramientas texto y formato
11. Trabajar con capas
12. Menú imagen
13. Filtros
14. Capas 3D
15. Mano y lupa
16. Menú seleccionar
17. Edición puppet
18. Cambiar de blanco y negro a color
19. Quitar ojos rojos foto
20. Imagen con cambio de planos
21. Integrar imágenes
22. Línea luminosa
23. Texto hielo neón

MANUAL Y EJERCICIOS PHOTOSHOP CS5

Manual completo de PHOTOSHOP CS5.

EJERCICIOS FINALES

TEST DE EVALUACIÓN



MODULO 2. ADOBE ILLUSTRATOR

1. Interface CS5. Partes de la pantalla
2. Creación de nuevo documento
3. Herramientas de dibujo I
4. Herramientas de dibujo II
5. Herramientas de gradientes, mezcla y pincel
6. Herramientas de gráfico y hoja de cálculo
7. Repaso opciones de menú
8. Herramientas de modificadores
9. Herramientas de texto I
10. Herramientas texto II
11. Capas
12. Efectos especiales
13. Estilos, perfil y objetos
14. Opciones de impresión
15. Ejemplo

2. EJERCICIOS CS5

- Ejercicio 1. Herramienta dibujo I. Rectángulo
- Ejercicio 2. Herramienta dibujo II. Mezclar
- Ejercicio 3. Herramienta texto
- Ejercicio 4. Herramienta dibujo. Pluma
- Ejercicio 5. Herramienta dibujo. Efectos 3D
- Ejercicio 6. Herramienta dibujo. Outlines
- Ejercicio 7. Herramienta degradado
- Ejercicio 8. Caja de herramientas Pathfinder
- Ejercicio 9. Herramienta Create Onlines
- Ejercicio 10. Formato texto
- Ejercicio 11. Mostrar reglas I
- Ejercicio 12. Mostrar reglas II
- Ejercicio 13. Motivos decorativos
- Ejercicio 14. Organigramas
- Ejercicio 15. Crear gráficos

TEST DE EVALUACIÓN



MÓDULO 3: ADOBE INDESIGN

1. Interface CS3
2. Página maestra
3. Color
4. Herramientas de dibujo I
5. Herramientas de dibujo II
6. Herramientas de dibujo III
7. Herramientas de dibujo IV
8. Herramientas de dibujo V
9. Tablas
10. Capas
11. Herramienta insertar nota
12. Texto en columnas
13. Colocar imágenes
14. Crear archivo PDF

EJERCICIOS

Ejercicio 1

- Crear artículo de revista I
- Crear artículo de revista II
- Crear artículo de revista III
- Crear artículo de revista IV

Ejercicio 2

- Trabajar con transparencias

Ejercicio 3

- Creación de un cartel

Ejercicio 4

- Crear un efecto ventana

Ejercicio 5

- Presentación de un menú I
- Presentación de un menú II

TEST DE EVALUACIÓN



MODULO 4. 3D STUDIO MAX

1. Interface 3D MAX 9
2. Objetos 2D I
3. Objetos 2D II
4. Objetos 3D I
5. Objetos 3D II
6. Mover, rotar y simetría.
7. Modificadores
8. Booleanas
9. Objetos extendidos
10. Matriz
11. Escalar, simetría y selección
12. Animación con trayecto
13. Render I
14. Luces I
15. Luces II
16. Luces III
17. Luces IV
18. Cámara I
19. Cámara II
20. Materiales
21. Partículas
22. Animación + Render II
23. Animación II
24. Animación III + Track View

MANUALES

Manual I, Manual II Y Manual III

EJERCICIOS

COMPUESTOS POR 11 EJERCICIOS BÁSICOS.

EJERCICIOS AVANZADOS

1. Manipulación de aristas
2. Crear y manipular un objeto 2D
3. Crear una caja
4. Creación de un armario
5. Creación de un ojo
6. Creación de una tetera
7. Mostrar y ocultar objetos
8. Rotación de objetos
9. Aplicar materiales a objetos
10. Menús QUAD

TEST DE EVALUACIÓN



MODULO 5. COREL DRAW

1. Entorno
2. Página
3. Herramientas I
4. Herramientas II
5. Herramientas III
6. Texto
7. Interactivas
8. Interactivas II
9. Colores
10. Imágenes
11. Organizar
12. Repaso

COREL DRAW

1. Novedades
2. Crear documento. Plantillas
3. Insertar objetos
4. Herramientas. Relleno Inteligente
5. Herramientas. Dibujo inteligente
6. Herramientas filtros. Mapa bits
7. Herramientas. Publicar tipos de archivos

EJERCICIOS

1. Texto
2. Texto y degradado
3. Girar y reflejar
4. Extrusión
5. Mezcla
6. Contornos
7. Medios artísticos
8. Manipulación texto
9. Nodos
10. Siluetas
11. Cuadrículas
12. Efectos especiales
13. Recopilatorio
14. Ejercicio final I
15. Ejercicio final II
16. Ejercicio final III
17. Complementario I
18. Complementario II
19. Complementario III
20. Complementario IV



EJERCICIOS AVANZADOS

21. Anuncio
22. Anuncio II
23. Artístico
24. Cliparts
25. Mapa bits
26. Mapa bits II
27. Mapa bits III
28. Mezcla
29. Tarjeta
30. Medios artísticos
31. Mezcla interactiva
32. Mezcla interactiva II
33. Diagrama de flujos
34. Efectos

TEST DE EVALUACIÓN

MODULO 6. AUTOCAD 2012

1. Interfaz 2012
2. Otros elementos de la Interfaz I
3. Otros elementos de la Interfaz II
4. Otros elementos de la Interfaz III
5. Coordenadas Autocad
6. Ayudas visuales
7. Asistente
8. Parámetros
9. Objetos básicos I
10. Objetos básicos II
11. Objetos básicos III
12. Objetos compuestos I
13. Objetos compuestos II
14. Edición simple I
15. Edición simple II
16. Edición simple III
17. Edición avanzada I
18. Edición avanzada II
19. Edición avanzada III
20. Pinzamientos I
21. Pinzamientos II

2. EJERCICIOS

1. Utilidades para acotar
2. Aplicar restricciones a un dibujo
3. Propiedad anotativo
4. Insertar tablas de EXCEL
5. Dibujar muros de una vivienda
6. Colocación de puertas. Crear bloques
7. Colocación de ventanas. Crear bloques dinámicos
8. Amueblar vivienda. Insertar bloques externos

9. Medir superficies, insertar textos, y acotar.
10. Planos de instalaciones. Referencias externas
11. Presentaciones e impresión

Planos de apoyo para los ejercicios

1. Plantas y cotas
2. Plantas Mobiliario
3. Plantas texto y Superficies
4. Plantas Instalaciones Fontanería
5. Plantas Instalaciones Electricidad

TEST DE EVALUACIÓN

MODULO 7. AUTOCAD 2010

1. Interface 2010
2. Tipo de coordenadas
3. Herramienta de dibujo 2D I
4. Herramienta de dibujo II
5. Modificadores I (girar, mover)
6. Modificadores II (desfase, copiar)
7. Modificadores III (simetria, matrices)
8. Modificadores IV (estira, alarga)
9. Capas
10. Propiedades de los objetos
11. Herramientas de consulta
12. Acotaciones 2D
13. Bloques de dibujo
14. Impresión
15. Exportar
16. Referencias a objetos
17. 3D - Primitivas
18. 3D - Orbitas
19. 3D - Extrusión

EJERCICIOS

1. Utilidades para acotar
2. Aplicar restricciones a un dibujo
3. Propiedad anotativo
4. Insertar tablas de EXCEL
5. Dibujar muros de una vivienda
6. Colocación de puertas. Crear bloques
7. Colocación de ventanas. Crear bloques dinámicos
8. Amueblar vivienda. Insertar bloques externos
9. Medir superficies, insertar textos, y acotar.
10. Planos de instalaciones. Referencias externas
11. Presentaciones e impresión

TEST DE EVALUACIÓN